

Olvasási útmutató

Az összeállítás számos módon olvasható. Javasoljuk, hogy az olvasó nézze meg először a tárgymutatót, és ha az ott található címszavak zöme ismeretlen, akkor először az elméleti anyagot nézze át, kihagyva annak a leosztásokra vonatkozó részét. A beszerítésekra vonatkozó címszavak olvasása sorrendhez kötött, mindenik feltételezi az előző ismeretét, a többi anyag olvasási sorrendje tetszőleges. Az elméleti anyagot a teljesség igénye nélkül állítottuk össze, inkább az előfordulás gyakorisága döntött. Az elméleti részben a beszerítések nehezebb anyagot tartalmaznak, de ennek *megtanulása* szükséges ahhoz, hogy az alapvetőbb eseteket elsajátítsuk. A sémák megtanulása azonban halasztható későbbre, a játszámák áttanulmányozása utánra is.

A leosztások tanulmányozása az olvasó gyakorlatától és vizuális képességétől függően végezhető kártyával kirakva, vagy a nélkül. Mindenesetre javasoljuk, hogy az ellenfelek lapjait egyelőre ne rakjuk ki, szokjuk meg, hogy úgy kell gondolkozni, hogy az nincs elénk tárva. Olvassunk el minden adatot (szkórhelyzetet, licitet, megjegyzést, indulást, esetleg néhány ütés történetét) az első kérdőjelig. Ami eddig történt, azt ne kritizáljuk, az adott.

Haladó szinten megkísérelhetjük rejtvénytyszerűen olvasni a leosztásokat. A kérdőjeleknél álljunk meg, és próbáljuk megtalálni a helyes folytatást. Mondjuk meg, hogy hogyan folytatnánk a játékot, és miért. Ezután nézzük meg az ajánlott gondolatmenetet és játékot. Vessük egybe a kettőt, melyik a jobb, hol térnek el a gondolatmenetek, melyik a hibás. Hangsúlyozzuk, hogy sok esetben nincs abszolút igazság. Ha a lejátszás végén hivatkozás történik az elméleti anyagra, akkor érdemes megnézni annak végén a leosztásokra vonatkozó megjegyzéseket is, ahol a játszámában előforduló esetet elméleti szempontból elemezzük, kategorizáljuk.

Alacsonyabb szinten (átlagos társasági bridzs szintjén) a rejtvénytyszerű olvasás kezdetben kudarca van ítélve. Célszerű eleinte inkább folyamatosan olvasni, míg a megfelelő gondolkodási mód kialakul. Ha a magyarázat nem érthető, bővítsük ki az ellenlapokkal a leosztást, ha így sem tudjuk követni, akkor nézzük meg az ütésenként megadott lejátszást is. Mindezek után térjünk vissza a gondolatmenet megértéséhez. Ha elméleti problémáink vannak, akkor közbevetőleg is megnézhetjük a megfelelő anyagot.

Egy-egy leosztás elolvasása után, ha van hozzátartozó elméleti anyag, akkor hivatkozunk rá. Érdemes fellapozni, akkor is, ha maga az elméleti rész nem érdekel bennünket, ugyanis a leosztásban előforduló esetről további, elméleti háttérű elemzést is kaphatunk. Számos leosztásnál több hivatkozást is találunk, ezek is bizonyítják a játékmódok összetettségét. Egyidejűleg a leosztások további példákat nyújtanak a címszónál tárgyalt elméleti anyaghoz. Nem minden technikai fogáshoz készítettünk elméleti anyagot, ezeket úgy értékeltük, hogy a leosztások alapján is érthetőek lesznek, külön magyarázatra nem szorulnak.

Olvashatjuk az összeállítást egy-egy elméleti anyagrész megtanulásának igényével is. Elolvasva az elméletet, megértve az ott lévő iskola-példát, megnézhetjük az összetettebb feladatokat: a hivatkozás alapján kikereshetők a hozzátartozó leosztások. Az egyes játszámák feldolgozása után térjünk vissza azok elméleti értékeléséhez. Ilyen sorrendben azonban nem kerül valamennyi leosztás feldolgozásra, egyes leosztásokhoz nincs hozzárendelt elméleti anyag.

A leosztásokat a bridzs irodalomban szokásos diagramokkal adjuk meg. A játékosokat az égtájakkal elnevezve a tájolást mindig úgy választjuk, hogy Dél legyen a felvevő (ekkor Észak az asztal, Nyugat a baloldali, Kelet a jobboldali ellenfél). Először mindig csak a látható lapokat tüntetjük fel, vagyis Dél és Észak lapjait, a gondolkodás alapját csak ez képezheti. Közbenő hadállásokat elég ritkán adunk meg, rá kell szoktatnunk magunkat, hogy ezeket előre el kell képzelni.

Az elemzés után mindig megadjuk az ellenfél lapjaival kibővített teljes leosztást. Ezután ütésenként végigvezetjük a lejátszást. Egy sorba az ütés sorszámát követően a beletett lapok kerülnek megnevezésre, de nem a beletevés sorrendje szerint. A hívott lapot aláhúzással jelöltük meg. A játszmat a terítés pillanatáig vezetjük végig.

A leosztások ismertetése után helyeztük el az elméleti anyagot, majd a tárgymutató tünteti fel, hogy melyik technikai fogás melyik játszmában fordul, vagy fordulhat elő. Itt a technikai fogások jegyzéke jóval bővebb, mint az elméleti rész címszó jegyzéke, ezért *-gal megjelöltük azokat, amelyekre vonatkozóan bővebb magyarázat áll rendelkezésre.

Tárgymutató

A játsszmák téma szerinti csoportosítása

Technikai fogás		Leosztás száma
Adu végjáték		31, 44
Asztal magasítása	*	1, 34
Átmenet készítés/védelem		9, 20, 21, 22, 38, 50, 53, 58
Beszorítás három színben	*	13, 32
Biztonsági játék		3, 5, 49
Dubló Á játék		19, 54
Egyoldali beszorítás	*	26, 33, 40, 55
Elimináció	*	2, 11, 16, 17, 28, 29, 30, 35, 36, 42, 52, 53, 54
Felderítés		14, 48, 56
Grand Coup	*	22, 37, 57
Hosszú adú – hosszú szín játék		8
Impassz mellőzése		1, 10, 12, 15, 44
Kényszer adu hívás		18
Kereszt beszorítás	*	27
Keresztlopás	*	24, 37, 45, 48
Két ütés megszerzése beszorítással	*	13
Kétoldali beszorítás	*	40, 46, 55
Kétoldali beszorítás 3+2 színben	*	61, 64
Kiegészítő esély keresése		47, 50
Kirövidülés elleni védekezés		10, 15, 21
Lecsupaszítás	*	12,20, 25, 28, 41
Lopás elleni védekezés		4, 48, 59, 60, 63
Magasítás		4, 16
Számolás		39, 42
Szín kezelés		19, 29, 33, 62
Utolsó adu szöktetése	*	1, 6, 45, 57, 58
Ütés elzárás	*	7, 23, 24, 27, 30, 33, 37, 43, 51, 55
Vienna Coup	*	26, 55

A csillaggal jelölt témákhoz elméleti anyag tartozik