

Tartalom

Köszönetnyilvánítás	9
Előszó	10

A kalandok

Bevezetés	13
-----------------	----

Első fejezet:

KÜLÖNCÖK

1. A kisebbség hatalma (B)	20
2. A LEGO-torony (A)	26
3. A páratlan számú ajtók esete (B)	29
4. Az edző dilemmája (C)	31
5. Tökéletes kihasználtság (A)	34
6. Kritikus utak (A)	37

Második fejezet:

KÉMEK

1. Kémek és ismeretségek (B)	42
2. Kémek és kettős ügynökök (A)	45
3. Rakéta összeszerelés (B)	47
4. A kétirányú szállítócső problémája (B)	49

Harmadik fejezet**SZAKÉRTŐK**

1. A táborozók problémája (D)	52
2. Tények és állványok (B)	57
3. Az építésznő problémája (C)	60
4. Áramköröket ellenőrző áramkörök (D)	62
5. Őrszemek tereferéje (B)	66
6. Kényes egyensúly (C)	68

Negyedik fejezet**KÖRNYEZETSZENNYEZŐK, KÉRŐK ÉS TIGRISEK**

1. Raktárak és hordók (B)	71
2. Társasági összejövetel (C)	73
3. Kódfejtés (C)	75
4. Kódkészítés (C)	77
5. Üzemzavar az űrben (B)	80
6. Az elszőkött tigris (C)	82

Ötödik fejezet**GYÁROSOK ÉS TÁBORNOKOK**

1. Spekuláció (B)	87
2. Vasúti ballada (B)	91
3. Röpke ötletek (C)	95
4. Körforgalmak (B)	98
5. Szerződések (C)	100
6. Utasítás és irányítás (C)	104
7. Téves szám (C)	106
8. Hamis pénzek (D)	108

Hatodik fejezet**HÍRNÉV**

1. Az összehangolt támadás problémája (B)	110
2. Logikusok (C)	112
3. A futárok problémája (C)	114

4. Útépités (B)	118
5. Vidéki utak (B)	120
6. Földalatti hálózat (B)	123

Hetedik fejezet

ELTŰNTEK

1. A rejtvénymániás emberrabló (D)	126
2. Rejtély (C)	129

Megoldások	132
-------------------------	-----