

# Tartalomjegyzék

<b>Előszó</b>	<b>1</b>
<b>Első rész. A hölgy vagy a tigris?</b>	<b>4</b>
1. Fejtörők – régiak és újak . . . . .	4
<i>Megoldások</i> . . . . .	9
2. Hölgyek vagy tigrisek? . . . . .	14
<i>Megoldások</i> . . . . .	23
3. Kátrány doktor és Toll professzor elmegyógyin- tézete . . . . .	28
<i>Megoldások</i> . . . . .	34
4. Craig felügyelő Erdélybe látogat . . . . .	44
<i>Megoldások</i> . . . . .	51
<b>Második rész. Rejtvények és metarejtvények</b>	<b>59</b>
5. Kérdezők szigete . . . . .	59
<i>Megoldások</i> . . . . .	65
6. Álmodók szigete . . . . .	73
<i>Megoldások</i> . . . . .	78
7. Metarejtvények . . . . .	86
<i>Megoldások</i> . . . . .	89

<b>Harmadik rész. A monte-carlói zár rejtélye</b>	<b>96</b>
8. A monte-carlói zár rejtélye . . . . .	96
9. Egy különös gép . . . . .	102
<i>Megoldások</i> . . . . .	110
10. Craig törvénye . . . . .	116
<i>Megoldások</i> . . . . .	129
11. Fergusson törvénye . . . . .	135
<i>Megoldások</i> . . . . .	142
12. Közjáték: általánosítsunk! . . . . .	146
<i>Megoldások</i> . . . . .	149
13. A kulcs . . . . .	150
<i>Megoldások</i> . . . . .	153
<b>Negyedik rész. Megoldható vagy megoldhatatlan?</b>	<b>158</b>
14. Fergusson logikai gépe . . . . .	158
<i>Megoldások</i> . . . . .	167
15. Bizonyíthatóság és igazság . . . . .	169
<i>Megoldások</i> . . . . .	178
16. Gépek, amelyek önmagukról beszélnek . . . . .	182
<i>Megoldások</i> . . . . .	190
17. Halandó és halhatatlan számok . . . . .	197
<i>Megoldások</i> . . . . .	201
18. A gép, amely sosem készült el . . . . .	204
<i>Megoldások</i> . . . . .	208
19. Leibniz álma . . . . .	209