

Tartalomjegyzék

1. Az animáció műfajáról általában	7
Animációs technikai műfajok	9
Az animációs tervezés fázisai	15
2. A mozgókép kialakulásának előzményei	19
Képtörténet	22
Képmutogatók	23
A panoráma és cikloráma	24
Dioráma	27
Laterna magica	29
Camera obscura	32
A sztereokép	35
Az első valódi mozgóképek	37
A taumatróp	38
A sztroboszkóp-hatás	39
A phenakisztoszkóp	40
A zootróp	43
A zsebmozi	45
A mutoszkóp vagy kinóra	46
3. Az animációs művészet hajnala	50
A kronofotográfia	50
Charles-Émile Reynaud	55
Auguste és Louis Lumière	64
George Méliès	66
4. Az önálló műfajjá válás kezdetei	69
James Stuart Blackton	70
Segundo de Chomón	72
Émile Cohl	76
Winsor McCay	78
Vlagyiszlav Sztarevics	83
5. Az animációs cartoon kezdetei és a rajzfilmipar kialakulása	87
Pat Sullivan és Otto Messmer	91
Max és Dave Fleischer	94
Walt Disney	100
Warner Brothers	110
A Metro–Goldwyn–Mayer	112
A Universal	114
6. Absztrakt animációs művészet a 20. század első felében	115
Walther Ruttmann	117
Hans Richter és Viking Eggeling	118
Oskar Fischinger	120
Marcel Duchamp és Fernand Léger	123
Moholy-Nagy László	124

Len Lye	124
Norman McLaren	126
7. Az európai animációs művészet a 20. század első felében	132
Hector Hoppin és Anthony Gross	132
Lotte Reiniger	133
John Halas	137
George Pal	138
Berthold Bartosch	139
Alexandre Alexeieff	140
8. Az orosz animációs művészet kialakulása.....	146
Ivan Ivanov-Vano	148
Mihail Mihajlovics Csekanovszkij	150
Alekszandr Ptusko	151
9. A Távol-Kelet animációs művészettel kezdetei	153
Japán	155
10. Animáció és propaganda	157
Egyesült Államok	158
A Harmadik Birodalom	160
Propaganda a „békés” időkben	162
11. Az amerikai animációs művészet és ipar a 20. század második felében.....	164
A UPA	165
A Warner Bros és Chuck Jones	168
Az MGM és Tex Avery	169
Kísérleti filmek	170
John és James Whitney	173
Kanada	175
Új irányzatok, műfajok	178
12. Nyugat-európai tendenciák a 20. század második felében	183
Nagy-Britannia	184
Franciaország	186
Olaszország	191
Belgium	192
Az NSZK	193
Hollandia	194
A világjárók	196
13. Kelet-Európa és a Szovjetunió sajátos animációs nyelve a 20. század második felében.....	199
Csehszlovákia	199
Jugoszlávia	207
Lengyelország	210
Románia	214
NDK	216
Bulgária	216
Szovjetunió	218

14. A Távol-Kelet animációs művészete és hatása napjainkig.....	224
Kína	224
Japán	227
15. A jelenkor nemzetközi tendenciái	234
A számítógép az animációban	235
Kortárs alkotók	237
Teszt	244
Megoldások	249
Felhasznált irodalom	251
Nyomtatott művek	251
Online cikkek	252
Képjegyzék	254
Mozgóképek jegyzéke.....	257