

# Lehetséges esetek lineáris programozási feladatoknál



Készítette: Dr. Ábrahám István

# A modell felvételekor előforduló esetek

A matematikai modellek mindhárom eleménél több eset lehetséges.

## Az induló feltételeknél

1. A döntési változók folytonosak és nem negatívak. Jelölése általában:  $x \geq 0$ .

*A gyakorló feladataink többségénél ez az eset fordul elő.*

2. A döntési változók vagy nem negatív, vagy csak pozitív egészek lehetnek.

Jelölése :  $x_i \in \mathbb{N}$ , vagy  $x_i \in \mathbb{N}^+$ .

*Ezek az integer (egészértékű) feladatok.*

3. A döntési változók csak a 0 vagy 1 értékeket vehetik fel.

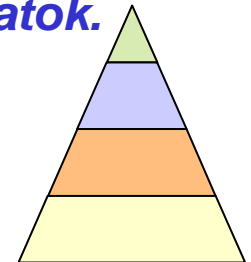
Jelölése:  $x_i$  értéke 0 vagy 1, illetve  $x_i$  bináris. *Ezek a bináris feladatok.*

4. A döntési változók bármilyen értéket felvehetnek.

Jelölése:  $x_i \in \mathbb{R}$ . *Előjel korlátozás nélküli feladatok.*

5. A döntési változók adott intervallumokba eshetnek, és adott típusúak.

*A döntési változóra vonatkozó határokat a korlátozó feltételeknél vesszük fel.*



## A korlátozó feltételeknél

A modell korlátozó feltételeit **rendezett** alakban írjuk fel. A relációk:  $\leq$ ,  $=$ ,  $\geq$ .

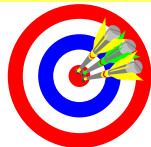
*Ez azt jelenti, hogy a relációkban a változók („a betűk”) a baloldalon, konstansok, amelyekre a nemnegativitás is előírás, a jobboldalon legyenek.*

A lineáris programozási modellek formuláiban a változók elsőfokon szerepelnek.

*Egyes gépi megoldások akkor is működnek, ha nem tartjuk be a fentieket.*

A korlátozó feltételek felvételénél kerüljük a **felesleges feltételeket** és igyekezzünk kiszűrni az **ellentmondásokat**.

## A célfüggvénynél



Az optimális megoldás célja lehet **maximum**, **minimum**, vagy egy **adott érték**.

1. A célfüggvény **lineáris**. *Feladataink többségében ez az eset fordul elő.*
2. **Hiperbolikus** a célfüggvény. *Két függvény hányadosa a célfüggvény.*  
*Gazdasági feladatoknál gyakori, hogy valamire vonatkoztatjuk a célt.*
3. **Tetszőleges függvény** lehet a célfüggvény.  
*Az ilyen feladatok megoldására többnyire speciális szoftverek szolgálnak.*
4. **Több** célfüggvénye lehet a feladatnak.

## LP feladatok megoldásánál előforduló esetek

A lineáris programozási feladatoknál a **matematikai modell** felvétele után először a **lehetséges megoldások** L halmazát keressük.

Ezután a **célfüggvény optimumát** igyekszünk előállítani.

**Mindkét** lépésnél találkozunk különböző esetekkel.

### 1.) Az **L** halmaz üres, nincs lehetséges megoldás

Akkor következik be ez az eset, ha a **korlátozó feltételek ellentmondóak**, az általuk meghatározott **halmazoknak nincs közös részük**.

**Példa:** Ha az egyik feltétel:  $2x_1 + 3x_2 \leq 6$ . *Ez rajzban a határoló egyenestől az origó felé eső pontokat jelenti.*  
a másik pedig:  $2x_1 + 3x_2 \geq 9$ .

*Ez az előző határoló egyenessel párhuzamos, de az „a felett” lévő egyenestől az origóval ellenkező irányba eső pontokat adja meg.*

A két halmaznak ekkor nyilván **nincs közös eleme**.

*A két feltétel közötti ellentmondás „ránézésre” látszik: ugyanaz a mennyiség nem lehet egyszerre 6-nál kisebb és 9-nél nagyobb.*



A feladatnak ilyen esetben **nincs megoldása**, tehát optimum sincs.

Megjegyzés: a normál LP feladatnak mindig van lehetséges megoldása. 4

## 2.) Van lehetséges megoldás, de nincs optimum

Ez az eset például akkor következhet be, ha a lehetséges megoldások halmaza csak alulról korlátos és a feladatban maximum a cél.

Geometriailag: a célfüggvény alapegyenesének „emelésekor” minden határnál nagyobb értékeket kapunk: a célfüggvényre nincs felső korlát.

Más esetek is lehetségesek, például akkor, ha az  $L$  nyitott szögtartomány és a célfüggvény egyenesek a szögtartományba esnek.

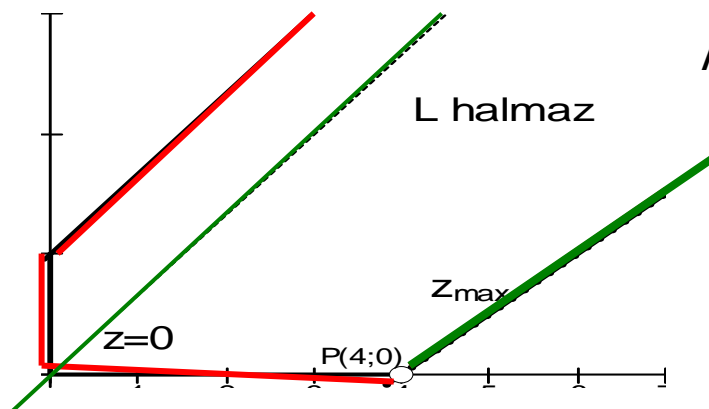
## 3.) Nem egy optimális megoldás létezik (kétváltozós eset)

Előfordul, hogy az optimális megoldást jelentő célfüggvény egyenes a lehetséges megoldások halmazán egy szakasszal, vagy egy félegyenessel esik egybe.

a.) Az optimális megoldást egy szakasz pontjai jelentik

Ekkor a szakasz pontjait a végpontokba mutató vektorok konvex lineáris kombinációjával írhatjuk fel, az általános megoldás:  $\underline{x}_0 = \lambda \underline{x}_{o1} + (1-\lambda) \underline{x}_{o2}$ , ahol  $0 \leq \lambda \leq 1$ .

b.) Az optimális megoldást egy félegyenes pontjai jelentik. Például:



Az  $L$  felülről nem korlátos, a célfüggvény:  $z = 2x_1 - 4x_2$

Az optimum:  $z_{\max}$  a  $P(4;0)$  pontból kiinduló félegyenes.

A félegyenes egyenlete:

$$\underline{x}_0 = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix} + \lambda \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \text{ahol esetünkben } \lambda \geq 0.$$

A fejezet tárgyalását befejeztük.