

Tárgymutató

(Nem minden előfordulást adunk meg, leginkább az első néhányra szorítko-zunk.)

BASIC kulcsszavak:

ABS: 39, 277
 AND: 103, 277, 401, 403
 ASC (ASCII): 283, 270
 BREAK (CTRL-BREAK): 34, 37
 CLS: 32
 CLOSE (file-lezárás): 265
 COLOR: 108
 CONTINUE: 36, 59
 COS(X): 39
 DATA-READ: 265, 297
 DEFDBL: 184, 190, 192, 252, 399
 DEFINT: 184
 DIM (tömb): 87
 DO WHILE: 71
 END: 59
 END IF: 57
 ERROR (hiba): 56, 393, 393
 FOR-NEXT-STEP: 69, 85
 GOSUB: 149
 GO TO: 45
 – GO-TO ciklus: 45, 49
 IF-THEN: 56
 IF-THEN-ELSE: 56
 INKEY\$: 92, 309, 310
 – Hamis Input helyett: 92

INPUT: 32prINPUT:secb
 – felírtas INPUT: 43
 – hibás: 42
 INT(x) (integer): 75, 58
 LEFT\$: 265, 274
 LEN (length): 274
 LOCATE: 167, 174
 LOOP UNTIL: 71
 – WHILE: 71
 MID\$ (middle): 274
 MOD: 100
 OPEN: 265
 POINT: 108
 PSET: 109, 108, 111
 PRESET: 108, 119
 PRINT: 32, 39, 40
 READ-DATA: 265
 REM (kommentár): 95
 RETURN (billentyű): 285
 RETURN (szubr.): 149
 RIGHT\$: 265, 274
 RND: 198, 201
 RUN: 33
 Save (Menü-pont): 36
 Save As (Menü-pont): 36
 SCREEN: 109
 SQR(x) (\sqrt{x}): 39
 STEP: 85, 391
 STOP: 59
 SIN(X): 39

TAN(X) (tg.x): 39, 216

TIMER: 112

WEND: 71

Fontosabb fogalmak, tételek:

Adatbázisok: 361

adminisztrálunk egy osztályt: 297

algoritmus: 353,

– dobozos

– euklideszi 97, 98

– és programok: 100, 354

arany metszés: 156, 159

árapály 214

assign (Pascal): 294

automatikus normálás: 209, 212

Babbage: 80

– Analitikus mozdonya: 82

– Differencia-mozdonya: 82

Arkhimédeszi axióma: 142

baktérium szaporodás

– Javítjuk a modellt: 171

BASIC: 16, 17, 19, 32

– címke: 43

– sorszámok: 22, 43

Ballisztikus görbe: 253, 256

– légellenállás: 247, 253

Berta (kövér, az ágyú): 253

Bolygómozgás: 250

buborék algoritmus 362, 405

Cantor, Georg: 206,

ciklusképzés: 73

ciklus: 77

– kelepce: 95

– megszakított: 49, 294

– végtelen: 49, 294

címke: 43

clrscr (Pascal): 294

default értékek: 255, 322

DERIVE: 373, 374, 376

– Egyenlet-megoldás: 376

– Egyenlőtlenség: 382

– Formula-manipuláció: 376

differenciáhányados: 161, 147

– határértéke 147

differenciálhányados:

243, 244, 187

differenciálegyenlet: 243, 245,

Dirichlet tétel (prímek): 107

dupla pontosság: 184, 192, 392

editor: 411

egyenlőtlenségek:

– Taylor, sin, cos: 222, 223, 225

ellipszis: 114

– sereg: 124

– pálya: 248, 250, 252, 259

EMACS: 411

eof (file vége) (Pascal): 294

Eratoszthenészi szita: 88, 122, 397

– grafikus verzió: 122, 123

Euklideszi algoritmus: 97

Euler: 84, 253

Euler konstans: 162

faktoriális ($n!$): 163

felíratos INPUT 43

Fibonacci sorozat: 157, 159, 400

fixpont: 161, 183

Formula-manipuláció: 376

Fourier polinomok: 205, 206

függvényábrázolás, 205, 402

– automatikus 209, 401, 402

– keretprogram: 111, 112

– képvédelem: 208

– DERIVE-val: 377

függvényközelítés: 47

Galilei: 260

Gauss: 92, 133

GhostView: 126

Goldbach sejtés: 107, 399

Goldstine: 80, 268

Görbeseregek: 124, 126

grafikus utasítások 108

– képernyő (SCREEN) 109, 110

– színek (COLOR) 109

gyorsítás:

– Kínai maradéktétel: 104

– szótár: 280, 282

– algoritmusok gyorítása: 367

gyorsulás (fizikai):

54, 243, 244, 246

gyökkeresés oroszlánfogással: 178

hamis input: 90

hangtan: 212

harmonikus sor: 163

Heron képlet: 45

Hibaüzenetek: 393

- fontosabb: 393
- Hibatípusok – típus hibák: 393
- hibakeresés: 343,
 - mintafeladattal 344
- Hibás Input: 42
- Hollerith: 268
- hosszúsági fok: navigálás: 83
- Huygens: 260
- ikerprímek: 92
- inga: 260
- integrál: 229
 - A téglányösszeg és a trapézformula: 233
- irracionális számok és a gép: 99, 108
- Jacquard (és szövőgépe): 80
- Játékok:** 307
 - Őrült autós: 323
 - Reflexjátékok: 309
 - Sarokra fuss: 314
- Jerome K. Jerome: 307
- Kártya algoritmus: 364
- kelepecciklus: 95
- Kelvin: 214
- Kepler: 250
 - törvénye: 247, 249
 - precesszió: 252
- kerekítési hibák: 102, 76
 - négyzetszám: 62
 - oszthatóság: 58
- Keretprogram: 44
 - függvények ábrázolására: 111
 - függvények közelítésére: 46, 206, 71
- képvédelem: 63, 169, 208
- Kínai maradék-tétel: 101, 104, 398
- Kompilált program: 388
- konvenciók: 53
- konvergencia: 135, 139
 - sebessége: 144, 145, 161
- közelítés hibája: 46, 47
- Keretprogramok: 44, 46
 - függvények ábrázolására: 111
- labirintus-építés: 329, 336
- Lagrange: 84, 253
- Laplace: 84
- lapozás hamis inputtal: 92, 290, 136
- lassítás:** 119,
 - lassító ciklussal: 115, 119, 123,
 - órával = TIMER-rel: 112
- Leibniz: 77, 399
- Leibniz kerék: 79
- légellenállás: 247
- LINUX: 409
 - asztal: 411
 - kapcsolók (parancsmódosítók): 413
 - Linux editora: az EMACS: 411
 - parancsok: 411
- Lissajoux görbe: 116
- lövedék mozgása (légellenállás): 247, 253
- lyukkártya: 268
- man (LINUX help): 410
- maximum/minimum keresése: 209
- MAPLE: 378
- MAPLE, DERIVE: 373
 - egyenlőtlenségek: 382
 - Formula-manipuláció: 376
- Másodfokú egyenlet megoldása: 55
- mentés: 63
- Mesterséges intelligencia 373
- molekulasúly: 403
- Mozilla: 413
- navigálás: 83
- Netscape: 411
- Neumann, John von: 81
- Newton módszer: 180, 181, 194, 400
- Newton-féle gyökvonó algoritmus: 180
- Newton-Leibniz formula: 232
- Newton törvény: 244, 261
- Nyelvjárások (BASIC): 41
- négyzetgyökvonás: 180
- négyzetszámok: 106
- olvasás file-ból: 265, 272
- Opera: 413
- optimum keresés: 209
- oroszlánfogás: 175, 178, 281
- oszthatóság: 58

- osztó-program: 58
- Összefésülő algoritmus: 365
- Pascal, Blaise: 77
- PASCAL nyelv: 17
 - Turbo Pascal: 20
- PASCAL programok: 140, 292
 - Pitagorasz 32
 - szótár 276, 292
- Pell egyenlet: 108
- Pi = π kiszámítása:
 - 189, 193, 236, 399
 - feladatsor: 195,
- pine (LINUX email): 411
- Pitagorasz: program 32
- polinom sok prim értékkel: 398
- pos(a,b) (Pascal): 276, 294
- POSTSCRIPT: 126
 - [Első POSTSCRIPT ábra] 127
- prímfelbontás: 97
- Prímkeresés: 87, 91, 96
- program ablak (QB): 31
- programok, a legegyszerűbbek: 32
- programok és algoritmusok:
 - 103, 354
- programjaink szerkezetéről: 101
- QBASIC: 39
 - kompilálás: 388
 - elindítjuk: 31
 - használata: 33
 - installálás: 386
- Rekurziók:** 151
 - Bakterium-szaporodás: 164
 - II. modell, kirajzolás: 167
 - és határérték: 153
 - Fibonacci: 157
- RAM gépek: 355
- readkey (Pascal): 294
- readln (Pascal): 294
- rendőrszabály: 142, 143, 155,
- repeat (Pascal): 294
- repülőre lövünk: 256
- reset (Pascal): 294
- rezgőmozgás: 116
- save (mentés): 63
- sebesség (fizikai): 246
- Schickard: 77
- Simpson formula: 238
- sorbarendezés:** 354
- sorszám – címke: 43, 53
- szimuláció: 198
- StarOffice: 413
- Stirling formula: 163
- string: 269
- string-kezelés: 268
- string-műveletek/függvények: 274
- strukturált programozás: 292, 339
- szótár:** 265, 277 287
- szubrutin:** 149
- Taylor polinom:** 219
 - egyenlőtlenségek: 222, 223
 - sorfejtés: 225, 226
- telefonkönyv: 280
- téglányösszeg: 233
- terminal: 410
- tökéletes számok: 74
 - keresése: 75
- titkosítás 97
- tömb / dimenzionálás: 87
- trapéz formula: 233
- Trigonometrikus polinomok:**
 - 205, 206
- until (Pascal): 294
- uses (Pascal): 294
- változó:
 - dobozos: 68
 - neve: 68
 - string változó: 269, 270
- véletlen szám:** 198–200
 - generálása $\{n\alpha\}$ -val: 198
 - Monte Carlo módszerek 201
- Visual Basic: 407
- Weierstrass tétele: 82
- writeln (Pascal): 294